



Kreisreiter
Verband
HERFORD

meets



Ausschreibung für das Hobby Horsing Turnier am 29.7.2023

Überblick:

Nennungschluss: 6.7.23 !Achtung Startplatzbegrenzung!

Finale Zeiteinteilung und Pferdliste: voraussichtlich 12.7.23 (online)

Veranstaltungsort: Bexter Hof, An den Bexter Höfen 1, 32051 Herford

- Die Veranstaltung findet im Rahmen des Reitturnieres Bexter Hof Open, auf einem separaten Platz, mit direkter Turnieranbindung statt.

Anmeldeformulare und Fragen: per E-Mail an jugend@krv-herford.de

Rahmenbedingungen:

Alter: Es sind Teilnehmer*innen aller Altersklassen eingeladen, bei voller Startplatzauslastung haben Teilnehmer*innen unter 27 Vorrang. Generell sollten Teilnehmer*innen den Anforderungen gewachsen sein.

Ausrüstung: Es ist funktionelle Sportkleidung mit langer oder $\frac{3}{4}$ Hose und lang-/kurzärmeligem, möglichst enganliegendem Oberteil gewünscht. Die Schuhe sollten ausreichenden Halt geben z.B. Turn-/Laufschuhe. In Dressurprüfungen dürfen auch Gymnastikschuhe getragen werden. Weiterführende Schutzausrüstung wie Helm/Sicherheitsweste sind nicht gestattet, ebenso wie Reitstiefel oder Sporen. Erlaubt ist des Weiteren eine aus dem Reitsport nachempfundene Turnierkleidung, die den obigen Vorgaben entspricht.

Die Pferde: Das Pferd darf aus einem beliebigen Material hergestellt sein und sollte eine pferdetypische Farbe haben, auch Einhörner sind erlaubt.

Der Stecken muss mindestens 35cm lang sein und aus Holz/ Splittersicherem Kunststoff bestehen. Er sollte nicht zu lang sein, um Bewegungsfreiheit v.a. während des Springens zu gewährleisten.

Der Griffbereich darf mit Wolle, Fell, (Tennis-)Griffband oder ähnlichen rutschfesten Materialien umwickelt sein. Das Pferd sollte gut gestopft sein, um zu verhindern, dass die Nase des Pferdes beim Annehmen des Zügels hinter die Senkrechte gezogen wird oder dass der Kopf des Pferdes zu stark hin und her bzw. übertrieben auf und ab wippt. Das Hobby Horse muss mindestens eine Art Zaumzeug mit einem Zügel tragen. Es sind alle Arten von gängigen Gebissstücken oder gebisslose Zäumungen erlaubt. Eine klassische Dressurkandare, sowie das Reiten ohne Zaumzeug, ist nur in gekennzeichneten Prüfungen erlaubt.

Das ausgefüllte Anmeldeformular per E-Mail bis zum 6.7.23 an jugend@krv-herford.de

Es dürfen **maximal 3 Pferde** genannt werden, welches Pferd welche Prüfung geht muss im Anmeldeformular festgelegt werden.

Die Plätze: Es wird draußen auf einem ebenen Grasplatz geritten. Prüfungen finden parallel nebeneinander statt. Die Maße sind ca. 7x14m/ 7x21m in der Dressur und voraussichtlich 14x21m im Springen. Des Weiteren wird es einen Abreiteplatz mit Sprüngen geben. Wir behalten uns vor Ausschnitte des Turnierablaufes auf den Platz des Reitturnieres zu verlegen (z.B. Siegerehrungen).

Startnummern: Sind selbst mitzubringen und gut sichtbar am Hobby Horse anzubringen. Eine Startnummer reicht aus. Sie werden im Rahmen der Pferdeliste festgelegt und allen Startern vorab mitgeteilt.

Verpflegung & Parken: Durch die Anbindung an die Bexter Hof Open ist Verpflegung auf dem Gelände käuflich erwerbbar. Parkplätze stehen ebenfalls zur Verfügung.

Ablauf:

Startbereitschaft: Muss bis spätestens **45 Minuten** vor Beginn der jeweiligen Prüfung in der Meldestelle gemeldet werden. Aus organisatorischen Gründen sollten sofort alle Starts gemeldet werden, sofern mehrere Prüfungen genannt wurden. Die Startreihenfolge, sowie der Parcours, wird im Anschluss am Abreiteplatz bekannt gegeben.

Prüfungsablauf: Teilnehmer*innen der jeweiligen Prüfungen dürfen sich nach Belieben auf dem Abreiteplatz aufwärmen. Vor den Springprüfungen findet eine gemeinsame Parcoursbesichtigung ohne Pferd statt. Dabei dürfen keine Hindernisse gesprungen werden. Dressurprüfungen werden allein oder in der Abteilung geritten, die Aufgabe wird dabei vorgelesen, wenn es nicht anders gekennzeichnet ist. Im Anschluss an die jeweilige Prüfung findet eine Siegerehrung, mit Übergabe von Ehrenpreisen, nach Altersklassen getrennt statt.

Benotung: Die Prüfungen werden von Richter*innen aus dem Reit-& Hobby Horse Sport nach der Notentabelle des Reitsports benotet.

Ausschnitt Bewertungskriterien:

Dressur:

- Körperhaltung: elegante Beinbewegungen mit gestreckten Fußspitzen, Oberkörper gerade und aufrecht, Hände ruhig
- Zügelhaltung: innere Hand hält den Zügel, äußere Hand Zügel und Stab → bei Handwechsel wird umgegriffen
- Hufschlagfiguren & Lektionen: korrekte Ausführung und Linienführung
- Tempo und Takt: fleißiges Vorwärtsreiten ohne Taktfehler
- Nickbewegung des Hobby Horse im Schritt
- Richtiger Handgalopp: auf der rechten Hand im Rechtsgalopp, auf der linken Hand im Linksgalopp
- Im Reiterwettbewerb geht es v.a. um das richtige Reiten der Hufschlagfiguren. Abwürfe werden nicht gewertet.

Das ausgefüllte Anmeldeformular per E-Mail bis zum 6.7.23 an jugend@krv-herford.de

Stilspringen:

- Schnelligkeit ist kein Kriterium
- Körperhaltung (Blick zum Sprung, Oberkörper gerade, Schultern zurück, Hände nicht zu unruhig, Beinhaltung)
- Hobby Horse-Kopfhaltung: Nicht hinter der Senkrechten
- richtiger Galopp
- Rhythmus und Tempo
- Hindernisreihenfolge und Aufgaben dazu
- Zügelhaltung (Wechsel bei Handwechsel)
- Weg zum Sprung (nicht zu stark abkürzen, gerade vor und nach dem Sprung)
- Zu Beginn grüßen
- Abwürfe/ verreiten

Zeitspringen:

- Schnelligkeit (wird mittels Stoppuhr ermittelt)
- Abwürfe/ verreiten

Generell halten wir uns bei der Bewertung an Regelungen des Reitsports.

Prüfungen & vorläufige Zeiteinteilung:

Vorläufige Zeit	Prf. Nr.	Dressurplatz	Startgebühr	Prf. Nr.	Springplatz	Startgebühr
vormittags	2.	Dressur mittel Zu 2. geritten	5€	6.	Stilspringen leicht (40cm, kein Oxer) Ca. 6 Hindernisse	5€
vormittags	1.	Dressur leicht Zu 4. geritten	5€	5.	Zeitspringen mittel (50cm) Ca. 8 Hindernisse	5€
vormittags	3.	Reiterwettbewerb mit 2 Sprüngen (20cm) Zu 4. Geritten Max. 10 Jahre	5€	7.	Zeitspringen schwer (70cm) Ca. 8 Hindernisse	5€
nachmittags	4.	Dressur schwer allein & auswendig geritten 7x21m	7€	8.	Geländeprüfung (Zeit) (50cm) Ca. 7 Hindernisse	7€
nachmittags				9.	Mächtigkeitsspringen Ab 50cm	3€

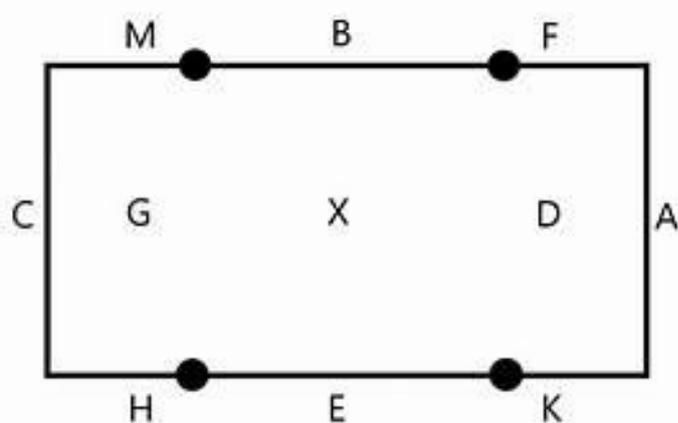
Das ausgefüllte Anmeldeformular per E-Mail bis zum 6.7.23 an jugend@krv-herford.de

Nennungsbedingungen:

- Es dürfen **maximal 5 Prüfungen** genannt werden, jede Prüfung darf nur einmal geritten werden
- Prüfung 1,3,5,6 werden nach Altersklassen getrennt platziert, geritten wird gemischt
- Parallellaufende Prüfungen vormittags schließen sich aus
- Prüfung 1, 3, 6, 9 dürfen ohne Zaumzeug geritten werden
- Prüfung 2, 4 dürfen auf Trense oder Kandare geritten werden
- Leichte Prüfungen schließen schwere Prüfungen aus (leicht/ Reiterwettbewerb + mittel oder mittel + schwer)

Aufgaben Dressur:

Viereck 7x14m



1. Dressur leicht:

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 3 Minuten

	Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden.
(A)	(Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen.
(M-F)	Abteilung zu einem Rechts-brecht-Ab – im Arbeitstempo – Trab.
(A-X-C)	Auf dem Zirkel geritten und aus dem Zirkel wechseln.
(C-X)	(½-mal herum)
(X-C-X-C)	Abteilung im Arbeitstempo – Galopp – Marsch. (1 ½-mal herum)
(C)	Abteilung im Arbeitstempo – Trab – ganze Bahn.
(K-F)	(An der kurzen Seite) Abteilung – Schritt – Mittelschritt.
(F-X-H)	Durch die ganze Bahn wechseln.
(H-M)	(An der kurzen Seite) Abteilung im Arbeitstempo – Trab. (½-mal herum)
(A-X)	Auf dem Zirkel geritten (½-mal herum).
(X-A)	Abteilung im Arbeitstempo – Galopp – Marsch (½-mal herum).
(A)	Ganze Bahn.
(H-M)	(An der kurzen Seite) Abteilung im Arbeitstempo – Trab.

Das ausgefüllte Anmeldeformular per E-Mail bis zum 6.7.23 an jugend@krv-herford.de

(A)	(Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch. (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen.
-----	--

2. Dressur mittel:

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 5 Minuten

	Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden. Abteilung im Arbeitstempo – Trab.
(A)	(Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch. (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen.
(M-B)	Abteilung zu einem Rechts-brecht-Ab – im Arbeitstempo – Trab.
(B-X)	Anfang Mitte der langen Seite halbe Volte rechts (3 m).
(X-E)	Danach halbe Volte links (3 m).
(F-X-H)	Durch die ganze Bahn wechseln – Mitteltrab.
(H-M)	(An der kurzen Seite) Im versammelten Tempo.
(M-F)	(An der langen Seite) Abteilung – Halt. 1 m rückwärtsrichten - Marsch. Abteilung Mittelschritt.
(K-H)	(An der langen Seite) Abteilung im versammelten Tempo – Galopp – Marsch.
(C-X-C)	Auf dem Zirkel geritten (1-mal herum).
(C-X-A)	Ohne Galoppwechsel aus dem Zirkel wechseln.
(A)	Ganze Bahn.
(F-M)	(An der langen Seite) Abteilung - Schritt – Mittelschritt. Abteilung im versammelten Tempo – Galopp – Marsch (als einfacher Galoppwechsel).
(H-K)	Mittelgalopp.
(K-F)	(An der kurzen Seite) Im versammelten Tempo.
(F-E)	Ohne Galoppwechsel durch die halbe Bahn wechseln.
(M-F)	(An der langen Seite) Abteilung - Schritt – Mittelschritt. Abteilung im versammelten Tempo – Galopp – Marsch (als einfacher Galoppwechsel).
(K-H)	(An der langen Seite) Abteilung im versammelten Tempo – Trab.
(M-F)	(An der langen Seite) Abteilung – Halt. Rechtsum kehrt – Marsch. Abteilung im versammelten Tempo – Trab.
(H-K)	(An der langen Seite) Abteilung kehrt – Marsch.
(A)	(Von der kurzen Seite auf die Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch. (Wenn der Anfangsreiter die Verbindungslinie der beiden Punkte E-B erreicht) Anfang – Halt. Grüßen.

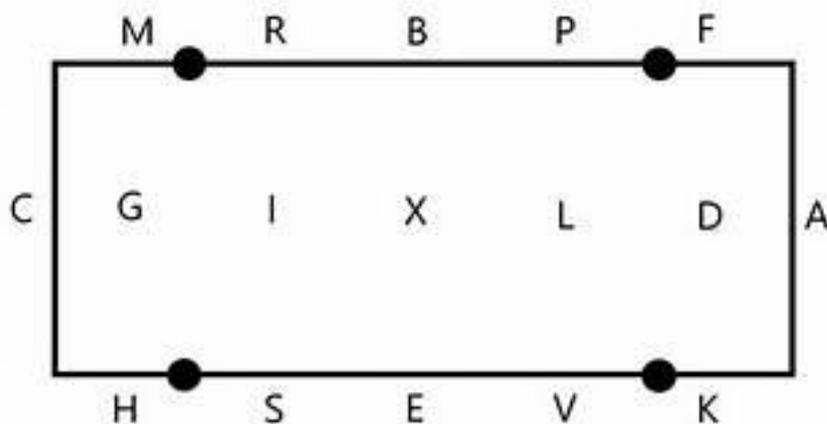
3. Reiterwettbewerb:

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 4 Minuten

	Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden.
(B)	Abteilung Im Arbeitstempo – Trab.
(K-X-M)	Durch die ganze Bahn wechseln.
(C-X-C)	Auf dem Zirkel geritten (1,5-mal herum).
(x)	Im Arbeitstempo Galopp – Marsch.
(C)	Ganze Bahn.
(A)	Abteilung im Arbeitstempo – Trab.
(F-X-H)	Durch die ganze Bahn wechseln.
(C)	Abteilung Schritt – Mittelschritt.
(A)	Auf dem Zirkel geritten.
(A-X)	Im Arbeitstempo antraben.
(X-A)	Zur geschlossenen Zirkelseite im Arbeitstempo Galopp – Marsch.
(X)	Abteilung im Arbeitstempo – Trab.
(A)	Abteilung Schritt – Mittelschritt und ganze Bahn.
(K-M)	Anfang – Halt. Vorbereitung zum Springen.

4. Dressur schwer:

Viereck 7 x 21 m – Dauer etwa 6 Minuten



A	Einreiten im versammelten Galopp
X	Halt, Grüßen
	Im versammelten Trab anreiten
X-C	Versammelter Trab
C	Linke Hand
H-F	Wechseln, starker Trab
F-A	Versammelter Trab
A	Aus der Mitte
D-G	3 Traversalen 5 m beiderseits der Mittellinie, die erste und die letzte Traversale nach rechts

Das ausgefüllte Anmeldeformular per E-Mail bis zum 6.7.23 an jugend@krv-herford.de

C	Rechte Hand
Zw. R-B	Übergang zur Passage
B- (V)	Auf der Diagonale Passage
Auf der Mittellinie	Piaffe 8 bis 10 Tritte (1 m vorwärts erlaubt)
V-K-A	Passage
A	Piaffe 8 bis 10 Tritte (1 m vorwärts erlaubt)
A-F-P	Passage
P-S	Wechseln, starker Schritt
S-H-C	Versammelter Schritt
C-M	Versammelter Galopp rechts
M-K	Wechseln, Mittelgalopp
X	Fliegender Galoppwechsel
K-A-F-P	Versammelter Galopp
P-X	Nach links traversieren
X	Auf der Mittellinie geradeaus
I	Pirouette links
C	Linke Hand
H-F	Wechseln, starker Galopp
F	Versammelter Galopp und fliegender Galoppwechsel
F-A-K-V	Versammelter Galopp
V-X	Nach rechts traversieren
X	Auf der Mittellinie geradeaus
I	Pirouette rechts
C	Rechte Hand
M-K	Wechseln mit 7 fliegenden Galoppwechseln zu 2 Sprüngen
K-A-F	Versammelter Galopp
F-H	Wechseln mit 11 fliegenden Galoppwechseln von Sprung zu Sprung
H-C	Versammelter Galopp
C-M	Versammelter Trab
M-K	Wechseln, starker Trab
K-A	Versammelter Trab
A	Aus der Mitte
Zw. D-L	Übergang zur Passage
L-I	Passage
I	Halt, Unbeweglichkeit, Gruß
	Verlassen der Bahn bei A im Schritt am langen Zügel

Hinweise zur Veröffentlichung von Bild- und Tonaufnahmen: Wir weisen alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte darauf hin, dass es sich bei dem Hobby Horse Turnier des KRV Herfords um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt. Das heißt, dass Bild- und Tonaufnahmen gemacht werden können, die regionale und überregionale Presse in Print- und Online-Medien mit Foto- und Filmaufnahmen berichten wird und auch die teilnehmenden Vereine Foto- und Filmaufnahmen für die eigene Öffentlichkeitsarbeit anfertigen und nutzen werden.

Das ausgefüllte Anmeldeformular per E-Mail bis zum 6.7.23 an jugend@krv-herford.de

Hinweise zum Datenschutz: Die in der Nennung gemachten Angaben werden ausschließlich zum Zweck der Turnierorganisation verwendet

Stornierung:

Stornierungen sind nur schriftlich per E-Mail bis zum Nennschluss möglich.



Kreisreiter
Verband
HERFORD

meets



Nennungsformular für das Hobby Horsing Turnier am 29.7.2023 in Herford

Name: _____ Vorname: _____

Geburtsdatum: _____

Adresse: _____

E-Mail-Adresse: _____

Bitte im Folgenden die gewünschten Prüfungen ankreuzen. (**Max. 5**, bitte Nennungsbedingungen auf Seite 4 beachten) **!Startplätze sind begrenzt!**

Prf. Nr.	Dressurplatz	Startgebühr	Nennung	Prf. Nr.	Springplatz	Startgebühr	Nennung
2.	Dressur mittel	5€		6.	Stilspringen leicht (40cm, kein Oxer)	5€	
1.	Dressur leicht	5€		5.	Zeitspringen mittel (50cm)	5€	
3.	Reiterwettbewerb mit 2 Sprüngen (20cm) Max. 10 Jahre	5€		7.	Zeitspringen schwer (70cm)	5€	
4.	Dressur schwer	7€		8.	Geländeprüfung (Zeit) (50cm)	7€	
				9.	Mächtigkeitsspringen Ab 50cm	3€	

Nenngebühren gesamt: €

Die Nenngebühr muss nach Erhalt der Nennbestätigung an das darin angegebene Konto überwiesen werden.

	Pferdename	Alter	Prüfungen
1.			
2.			
3.			

Einverständniserklärung

Hiermit erkläre/n ich/wir (bei minderjährigen Vor- und Nachname, Anschrift des/der Erziehungsberechtigten):

_____ mich/uns damit einverstanden, dass unser o. g. Kind an den Prüfungen des Hobby Horsing Turniers des KRV Herfords teilnimmt. Die Hinweise zur Veröffentlichung von Bild- und Tonaufnahmen haben wir zur Kenntnis genommen.

Ort, Datum _____ Unterschrift _____

Das ausgefüllte Anmeldeformular per E-Mail bis zum 6.7.23 an jugend@krv-herford.de